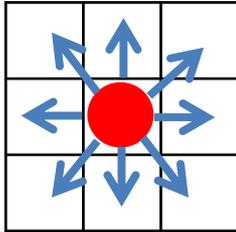


Matériel: une grille de 20 cases (4 x 5). 4 pions par joueur de 2 couleurs différentes

Déroulement

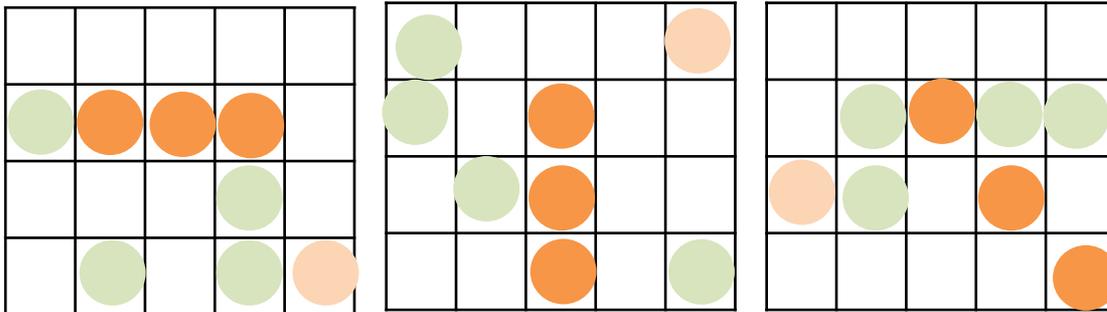
À chacun leur tour, les joueurs déplacent 1 de leurs 4 pions d'une case.

Déplacements possibles:



Le 1^{er} joueur qui aligne 3 de ses pions a gagné.

Combinaisons gagnantes possibles:



Position de départ:

